

Minicursus PK-wedstrijdorganisatie met gebruikmaking van BiljartProf.

De voorbereiding van een toernooi berust nooit bij een vereniging. Het district, de Regio of de Bond maakt een voorronde of een eindstrijd aan en plaatst deze op de server. Als vereniging hebben we toch een grote verantwoordelijkheid voor het goed afwerken van een toernooi. De wedstrijdleader heeft een zeer belangrijke functie. Hij mag, nee hij moet beslissingen nemen wanneer er zich calamiteiten voordoen. Het is daarom prettig om beslagen ten ijs te komen.

Onderstaand in enkele richtlijnen hoe een wedstrijd binnen BiljartProf een toernooi tot een goed einde kan worden gebracht.

Wanneer er naar BiljartProf wordt verwezen starten we altijd vanuit het Hoofdmenu.

1. **Importeer het toernooi zo laat mogelijk van de server.** Omdat het vaak gebeurt dat er op het laatste moment nog afmeldingen binnen komen is het niet verstandig om ruim van tevoren een toernooi te importeren en de diverse voorbereidingen te treffen. De wedstrijdleader van het District/Regio/Bond kunnen tot kort voor aanvang nog een gewijzigde versie op de server plaatsen.
 - 1.1. Kies de snelkoppeling **Importeer gegevens > Import toernooien**. Druk op de radiobuttons tot de keuze voldoet aan het te organiseren toernooi. Druk dan op de knop **Zoek aanwezige toernooien**. Of..
 - 1.2. Kies linksonder de toets **Kies organisatie** en zoek uw vervolgens uw vereniging op. U krijgt dan een lijst met alle door u te organiseren toernooien.
 - 1.3. Klik in het meest linkse vak van de grid welk toernooi u wilt bewerken en druk dan op de knop **Importeer gekozen toernooi**.
2. **Kies in het middelste vak Bondstoernooien (PK)**
 - 2.1. Kies **Toernooi Overzicht**
 - 2.2. Druk op de radiobuttons tot de keuze voldoet aan het te organiseren toernooi. Klik dan éénmaal in de meest linkse kolom van dit toernooi.
 - 2.3. Kies de snelkoppeling **Print Speelrooster**. Bij een voorronde krijgt u dan het volledige programma, bij een finale enkel de eerste ronde.
 - 2.4. Kies de snelkoppeling **Print Tellijsten**. U krijgt alle tellijsten die u tijdens het toernooi nodig heeft. Bij de voorrondes zijn reeds het wedstrijdnummer ingevoerd. Bij de finales wordt dit door het AV-systeem bepaald.
3. Bij een Nationale finale is het verstandig om via de snelkeuze Checklist een lijst te printen waarop alle voorbereidingen kunnen worden aangevinkt, zodat u niets vergeet.
4. Druk op de menukeuze **Deelnemers**.
 - 4.1. Druk op de snelkoppeling **Print deelnemerslijst**. Wanneer u van alle spelers een foto heeft, kunt u deze op de deelnemerslijst afdrukken. Ook een foto van de wedstrijdleader hoeft niet te ontbreken.
 - 4.2. Druk op de snelkoppeling **Print naamkaartjes (A4)**. U kunt deze naamkaartjes met of zonder roepnaam uitprinten.
 - 4.3. Verlaat dit onderdeel met de rode knop. U bent nu gereed met de voorbereiding en kunt nu de uitslagen invoeren.
5. **Zoek uw toernooi op zoals omschreven in punt 2, 2.1, 2.2 en druk op de blauwe knop Bewerk partijen van gekozen toernooi.**
 - 5.1. Voor zoveel mogelijk de partijen op volgorde in. Wanneer u een halve ronde heeft ingevoerd kunt u eventueel de uitslag al naar de server verzenden zodat deze op de site van BiljartProf is te zien. Doe dit in andere gevallen na het einde van een compleet gespeelde ronde. Eventueel print u wat extra kopieën voor de deelnemers, gasten.
 - 5.2. Bij een finale wordt dan gevraagd of de volgende ronde moet worden aangemaakt. Dit gebeurt volledig volgens het AV-systeem. U hoeft hieraan zelf niets te doen. Ook het programma op de taferverdeling. De hoogst geplaatste speler wisselt bij winst van zijn laatst gespeelde partij van tafel. Dit is overigens geen wet. In de reglementen staat dat de wedstrijdleader de speler zoveel mogelijk gelijk over de tafels moet verdelen. Let bij de laatste ronde speciaal op omdat dan mogelijk de spelers van de eerste naar de tweede rondedeelt moeten worden verwisseld. Dit heeft ermee te maken dat ronde 5,6 en 7 tegelijkertijd vooraf worden samengesteld.

Verwijderen speler.

1. Kies het toernooi zoals omschreven in punt 2, 2.1 en 2.2
2. Kies snelkoppeling **Wijzig basis gegevens van een toernooi.**
3. **Wijzig het aantal spelers. Kies 'Ja' op de vraag 'Moet ik alle reeds aanwezige wedstrijden verwijderen ?'**
4. **Druk op de snelkoppeling Wijzigingen opslaan.**
5. U komt meteen in het scherm 'Deelnemers'. Klik in het eerste veld van de speler die u wilt wissen. Deze krijgt dan een blauwe kleur. Druk dan op de sneltoets **Verwijder deelnemer.**
6. Druk dan de sneltoets **Wijzigingen opslaan en vooral niet vergeten ook op de sneltoets Aanmaken speelrooster.**
7. U kunt nu alle benodigde formulieren uitprinten.

Verwijderen speler in een finale.

8. Wanneer het toernooi een Finale betreft en er valt tussendoor een speler uit moet de wedstrijdleider handmatig de overige rondes samenstellen. Begin met de nummer 1 van de ranglijst te laten spelen tegen de laagst geplaatste speler waartegen hij nog niet heeft gespeeld. Doe dat dan ook met de volgende hoogst geplaatste speler etc.
9. zorg ervoor dat de laatste 3 rondes tegelijkertijd worden aangemaakt. Het kan voorkomen dat de laatste 2 rondes anders niet uit komen. Bijvoorbeeld dat speler 1 nog tegen speler 2 en tegen speler 3 en dat speler 2 ook nog tegen speler 3 moet.
10. Print daarom alle wedstrijdformulieren voor aanvang van het toernooi uit. De laatste 3 rondes samenstellen is veel handiger als de 12 nog te spelen partijen zijn uitgeprint.

Toevoegen speler.

1. Kies het toernooi zoals omschreven in punt 2, 2.1 en 2.2
2. Kies snelkoppeling **Wijzig basis gegevens van een toernooi.**
3. **Wijzig het aantal spelers. Kies 'Ja' op de vraag 'Moet ik alle reeds aanwezige wedstrijden verwijderen ?'**
4. **Druk op de snelkoppeling Wijzigingen opslaan.**
5. U komt meteen in het scherm 'Deelnemers'. Druk rechtsonder op de knop Speler toevoegen en zoek de gewenste speler op.
6. Druk dan de sneltoets **Wijzigingen opslaan en vooral niet vergeten ook op de sneltoets Aanmaken speelrooster.**
7. U kunt nu alle benodigde formulieren uitprinten.

Opnieuw beginnen met invoeren uitslagen.

1. Wanneer u het nodig acht om met de invoer opnieuw te beginnen gaat u als volgt te werk. Kies het toernooi zoals omschreven in punt 2, 2.1 en 2.2
2. Kies snelkoppeling **Wijzig basis gegevens van een toernooi.**
3. **Wijzig het aantal spelers. Kies 'Ja' op de vraag 'Moet ik alle reeds aanwezige wedstrijden verwijderen ?'**
4. Verlaat nu dit onderdeel met de rode knop zonder op te slaan.
5. Ga nu naar **Deelnemers**. Druk dan de sneltoets **Wijzigingen opslaan en vooral niet vergeten ook op de sneltoets Aanmaken speelrooster.**

Exporteren van een toernooi

1. Als vereniging kun je een aan jouw vereniging toegewezen, bewerkt toernooi exporteren naar de server. Een eenmaal verzonden ronde kan géén tweede keer verzonden worden. Mocht je een fout hebben gemaakt in bijvoorbeeld ronde twee, en je past deze aan gaat deze wijziging wél me het exporteren van de volgende ronde(s) mee. Wanneer de einduitslag is verzonden en er blijkt daarna nog een fout in te zitten zul je dit telefonisch of (bij voorkeur) per email aan de wedstrijdleider van het District moeten melden.
2. Wanneer je een toernooi verzendt verlaat dan het toernooi altijd in de laatst bewerkte ronde. Dus als je drie rondes hebt gespeeld, zorg dan dat je in ronde 3 staat en druk dan op de rode knop om het toernooi te verlaten.
3. Kies **Exporteer gegevens > Export toernooien.** De lijst is dan reeds gevuld met alle toernooien waarvan jouw vereniging de organisatie heeft (had). Wanneer de lijst te groot is kun je boven in de blokken via de radio-buttons weer een selectie maken. Klik 1x in het meest linkse vak van het te verzenden toernooi. Druk op de knop **Exporteer gekozen toernooi**, Als alles goed is verschijnt op de statusbalk 'gereed'.