

# Reglement Open Provinciaal Kampioenschap Noord-Brabant Driebanden klein 2019

## Artikel 1 Algemeen

- 1.1. Dit reglement is van toepassing op het Open Provinciaal Kampioenschap Noord-Brabant driebanden klein, dat onder verantwoordelijkheid van de KNBB in 2019 wordt georganiseerd.
- 1.2. Dit open kampioenschap wordt jaarlijks gecontinueerd.

## Artikel 2 Inschrijving

- 2.1. Inschrijfgerechtigd zijn:
  - Personen vanaf 18 jaar die een woonadres hebben in de provincie Noord-Brabant, of;
  - Lid zijn van een biljartvereniging in de provincie Noord-Brabant, of;
  - Actief zijn in een competitie in Noord-Brabant.
- 2.2. Een team bestaat uit 2 spelers. U mag maximaal 2 spelers per team extra opgeven als reserve of om te rouleren. Zij spelen 3 partijen waarvan 1 partij no 1 tegen 1 en 2 tegen 2, de 3<sup>e</sup> partij is scotch double ( zie voor uitleg bijlage 1)
- 2.3. Inschrijven kan via het inschrijfformulier dat per 1 januari 2019 beschikbaar is via het web. Onder [www.knbb-kempenland.nl](http://www.knbb-kempenland.nl) of <http://www.provincialebiljartkampioenschappen.nl/>. Deelnemers dienen een controleerbaar moyenne te hebben of hebben eerder deelgenomen aan het OBK. Deze spelers spelen het hele toernooi hetzelfde moyenne zijnde het hoogst behaalde eindmoyenne. Nieuwe spelers zonder controleerbaar moyenne worden op de helft van de competitie indien nodig Naar boven bijgesteld. De competitieleider beslist wanneer de helft van de competitie is bereikt
- 2.4. Het inschrijfgeld bedraagt € 17.50 per team en dient na ontvangst van factuur via overboeking op rekening nummer NL66SNSB0705763501 t.n.v. ACJ Koolen onder vermelding van factuurnummer en teamnaam te worden voldaan.
- 2.5. Inschrijving is mogelijk tot 1 maart 2019
- 2.6. Na controle of de ingeschreven deelnemers aan de bij 2.1 genoemde voorwaarden voldoen en na ontvangst van het inschrijfgeld krijgen de teams bericht dat de inschrijving is geaccepteerd.

## Artikel 3 Aanvullende bepalingen

- 3.1. Lokaliteit en materiaal van het thuis spelende team moet aan de volgende eisen voldoen:
  - De deelnemers moeten in een rookvrije omgeving kunnen biljarten;
  - De lokaliteit dient openbaar toegankelijk te zijn. Een privé-biljart bij één van de teamleden thuis is derhalve niet toegestaan;
  - Beschikbaarheid van een biljart van 1,05 x 2,10 m of 1,15 x 2,30 m.
- 3.2. Er mag gespeeld worden in nette vrijetijdskleding. De leden van een team zijn bij voorkeur wel als team herkenbaar (bijvoorbeeld dezelfde blouse, shirt of gilet eventueel voorzien van de teamnaam).
- 3.3. De voorronden worden gespeeld in de periode van mei tot en met juni 2019. Het aantal wedstrijden dat in de voorronden wordt gespeeld is afhankelijk van het aantal inschrijvingen en de postcodes van de ingeschreven teams.
- 3.4. De poules worden door de organisatie ingedeeld op basis van postcode met vermelding van het thuis- en uitspelende team, de speeldag en de speelweek.
- 3.5. In onderling overleg mogen de teamleiders de speeldatum of eventueel de speellocaliteit wijzigen. Het is toegestaan de speeldatum maximaal één week naar voren of naar achter te verplaatsen.

- 3.6. Aanvangstijdstip van de wedstrijden is 's-avonds uiterlijk 20:00 uur er mag op zaterdag worden gespeeld uiterlijk om 14:00 uur. Het is toegestaan hier in onderling overleg van af te wijken.
- 3.7. Uitslagen dienen binnen 48 uur na de wedstrijd door het thuisspelende team te worden ingevuld op het hiervoor bestemde formulier op de website.
- 3.8. Het prijzenpakket bestaat uit een beker en geldprijzen voor de nummers 1 (€250,=), 2 (€150,=) en 3 (€100,=). Daarnaast zijn er diverse aantrekkelijke prijzen die onder de deelnemers zullen worden verloot. Dit is een gratis loterij waarbij het deelnemersnummer het lotnummer is. Indien men reeds een prijs heeft gewonnen, is men van verdere deelname aan de loterij uitgesloten.

#### **Artikel 4 Wedstrijdzaken**

---

- 4.1. Spelers mogen 4 minuten inspelen en doen dan de keuzetrekstoot om te bepalen welke speler de partij begint.
- 4.2. De speler die begint, speelt met de ongemerkte witte bal (indien rood-wit-wit) respectievelijk de witte bal (indien rood-geel-wit).
- 4.3. Liggen een of meer ballen vast aan de speelbal, of de band dan kan de speler kiezen uit de volgende mogelijkheden:
- Het spelen vanaf de niet vastliggende bal of een (of meer) banden waartegen de speelbal niet vast ligt;
  - Het los spelen van de speelbal d.m.v. een kopstoot (piqué of massé);
  - Het op de acquit laten plaatsen van **alléén de speelbal en de daaraan vast liggende bal**, eventueel de beide andere ballen, indien deze beide tegen de speelbal vastliggen en wel als volgt:
    1. de **rode** bal op de **boven acquit**;
    2. de **speelbal** op het **beneden acquit**;
    3. de **derde bal** op het **midden acquit**.
- Is het voor de vastliggende bal aangewezen acquit versperd, dan wordt die bal geplaatst op het acquit, aangewezen voor de bal die het eerst bedoelde acquit verspert.**
- 4.4. Zijn één of meer ballen uitgesprongen, dan worden **alléén de uitgesprongen ballen** opgezet op de wijze zoals bij 4.3 vermeld. Als de speelbal uitspringt, moet deze als andere bal worden opgezet. Als de andere bal uitspringt, moet deze als speelbal worden geplaatst.
- 4.5. Het aantal te maken caramboles wordt vastgesteld aan de hand van de moyennetabel (zie aanhangsel).
- 4.6. Moyennes worden op de helft van de competitie, voor nieuwe spelers naar boven aangepast. De beslissing van WLC is hierin bindend. De te maken caramboles voor de volgende partijen worden bijgesteld conform de moyennetabel (zie bijlage).
- 4.7. Indien een nieuwe speler op de helft van de competitie, een moyenne heeft behaald dat lager is dan het aanvangsmoyenne wordt het aantal te maken caramboles **niet** bijgesteld.
- 4.8. Tellen en schrijven dient door de spelers van beide teams verzorgd te worden.
- 4.9. Behaalt de speler die is begonnen als eerste zijn aantal te maken caramboles, dan heeft de andere speler nog recht op een gelijkmakende beurt (de na beurt). Behaalt de speler die niet is begonnen als eerste zijn aantal te maken caramboles, dan is de partij afgelopen en krijgt de andere speler geen na beurt.
- 4.10. De partij duurt maximaal 60 beurten. Als de speler die is begonnen de 60<sup>e</sup> beurt heeft gespeeld én geen van beide spelers heeft het aantal te maken caramboles behaald, dan heeft de speler die niet is begonnen recht op een gelijkmakende beurt. Het aantal gemaakte caramboles dat na 60 beurten is gemaakt, is bepalend voor het aantal behaalde punten.

- 4.11.** Mochten zich voor, tijdens of na de partij onregelmatigheden voordoen dan dient dit op het uitslagformulier te worden vermeld. De wedstrijdleader neemt vervolgens z.s.m. contact op met beide teamleiders en neemt daarna een voor beide teams bindende beslissing.
- 4.12** Na de competitiewedstrijden volgt de knock-out fase en finale.  
In de finale worden de moyennes van deelnemers niet aangepast.

### **Artikel 5 Ranking**

- 5.1.** Na elke wedstrijd die ingevoerd is op het web is de uitslag te zien op de website [www.biljartprof.nl](http://www.biljartprof.nl)
- 5.2.** Er wordt gespeeld volgens het 10-punten systeem. Dat betekent 1 punt per 10% gemaakte caramboles, afgerond naar beneden. Na elke wedstrijd worden de behaalde partijpunten opgeteld tot de totaalscore van het team.  
Bij scotch double (helpt van het aantal te maken caramboles van het spelend team) wordt hetzelfde 10-punten systeem gehanteerd. Maximaal 60 beurten. Er volgt geen moyenne berekening bij deze partij.
- 5.3.** De volgorde in de ranking wordt als volgt bepaald:
- Behaald aantal punten;
  - Is het behaald aantal punten gelijk dan het % moyenne t.o.v. het aanvangsmoyenne (3 decimalen);
  - Is dit ook gelijk dan het % caramboles t.o.v. het totaal te maken caramboles (op 3 decimalen);
  - Is dit ook gelijk dan geldt het onderling behaald resultaat.

### **Artikel 6 Sancties**

- 6.1.** De wedstrijdleiding is bevoegd een speler verdere deelname aan het kampioenschap te ontzeggen. Deze maatregel zal terughoudend worden gebruikt, doch kan toegepast worden bij:
- Ongewenst en ongeoorloofd gedrag, waaronder discriminerend gedrag of seksuele intimidatie;
  - Onheuse of zwaar onsportieve bejegening van tegenspelers, organisatie of arbitrage;
- 6.2.** Een uitsluiting tot verdere deelneming is onherroepelijk en leidt niet tot restitutie van het inschrijfgeld.
- 6.3.** Tegen een door de wedstrijdleader opgelegde sanctie is geen beroep mogelijk.

### **Artikel 7 Persoonsgegevens en privacy**

- 7.1.** KNBB verwerkt alle gegevens van de inschrijver/deelnemer met in achtneming van de Wet Bescherming Persoonsgegevens.
- 7.2.** De inschrijver is zelf verantwoordelijk voor het correct vermelden van zijn gegevens bij de inschrijving.
- 7.3.** De persoonsgegevens van de deelnemers worden door KNBB uitsluitend t.b.v. de organisatie van het OPK Noord-Brabant gebruikt.

### **Artikel 8 Aansprakelijkheid en vrijwaring**

- 8.1.** De organisatie is niet aansprakelijk voor welke schade dan ook, direct en/of indirect, op enige wijze ontstaan door deelname aan de provinciale kampioenschappen.
- 8.2** **Deelname aan de provinciale kampioenschappen geschiedt op eigen risico. De organisatie erkent op geen enkele wijze aansprakelijkheid voor eventueel persoonlijk geleden schade of schade aan het materiaal.**

- 8.3.** In geval zich een situatie voordoet waarin dit reglement niet voorziet, is de organisatie/de wedstrijdleader bevoegd een voor alle partijen bindend besluit te nemen.

### **BIJLAGE 1**

Het scotch double wordt als volgt gespeeld.

Speler van het thuisspelende team (A1) begint met de opstoot en maakt zijn beurt af, dan volgt speler B1, dan A2 en dan B2, dan weer A1 enzovoorts tot het benodigde aantal caramboles van een team zijn behaald of de 60 beurten vol zijn.

De eindstand van scotch-double wordt ingevoerd in het vakje opmerkingen, onder aan het uitslagformulier, dan op extra gegevens opslaan drukken, zodat de wedstrijdleader de behaalde punten als correctiepunten aan de teams kan toekennen.

Informatie m.b.t. dit Open Provinciaal Kampioenschap is te vinden op de website:

**<http://www.provincialebiljartkampioenschappen.nl/>**

## Aanhangsel A

### Moyennetabel

Moyenne		Te maken caramboles	Moyenne		Te maken caramboles
van	Tot		van	tot	
0,000	0,300	15	0,720	0,760	37
0,300	0,320	16	0,760	0,800	39
0,320	0,340	17	0,800	0,880	41
0,340	0,360	18	0,880	0,960	45
0,360	0,400	19	0,960	1,040	49
0,400	0,440	21	1,040	1,120	53
0,440	0,480	23	1,120	1,200	57
0,480	0,520	25	1,200	1,360	62
0,520	0,560	27	1,360	1,520	70
0,560	0,600	29	1,520	1,680	78
0,600	0,640	31	1,680	1,840	86
0,640	0,680	33	1,840	2,000	93
0,680	0,720	35	2,000	∞	100

## Aanhangsel B

### Bepalen wedstrijdpunten in het 10 puntensysteem

Car.	Aantal wedstrijdpunten										Car.	Aantal wedstrijdpunten									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>15</b>	2	3	5	6	8	9	11	12	14	15	<b>52</b>	6	11	16	21	26	32	37	42	47	52
<b>16</b>	2	4	5	7	8	10	12	13	15	16	<b>53</b>	6	11	16	22	27	32	38	43	48	53
<b>17</b>	2	4	6	7	9	11	12	14	16	17	<b>55</b>	6	11	17	22	28	33	39	44	50	55
<b>18</b>	2	4	6	8	9	11	13	15	17	18	<b>56</b>	6	12	17	23	28	34	40	45	51	56
<b>19</b>	2	4	6	8	10	12	14	16	18	19	<b>57</b>	6	12	18	23	29	35	40	46	52	57
<b>20</b>	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	<b>58</b>	6	12	18	24	29	35	41	47	53	58
<b>21</b>	3	5	7	9	11	13	15	17	19	21	<b>59</b>	6	12	18	24	30	36	42	48	54	59
<b>22</b>	3	5	7	9	11	14	16	18	20	22	<b>60</b>	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
<b>23</b>	3	5	7	10	12	14	17	19	21	23	<b>61</b>	7	13	19	25	31	37	43	49	55	61
<b>24</b>	3	5	8	10	12	15	17	20	22	24	<b>62</b>	7	13	19	25	31	38	44	50	56	62
<b>25</b>	3	5	8	10	13	15	18	20	23	25	<b>65</b>	7	13	20	26	33	39	46	52	59	65
<b>26</b>	3	6	8	11	13	16	19	21	24	26	<b>66</b>	7	14	20	27	33	40	47	53	60	66
<b>27</b>	3	6	9	11	14	17	19	22	25	27	<b>69</b>	7	14	21	28	35	42	49	56	63	69
<b>28</b>	3	6	9	12	14	17	20	23	26	28	<b>70</b>	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
<b>29</b>	3	6	9	12	15	18	21	24	27	29	<b>72</b>	8	15	22	29	36	44	51	58	65	72
<b>30</b>	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	<b>73</b>	8	15	22	30	37	44	52	59	66	73
<b>31</b>	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	<b>75</b>	8	15	23	30	38	45	53	60	68	75
<b>32</b>	4	7	10	13	16	20	23	26	29	32	<b>77</b>	8	16	24	31	39	47	54	62	70	77
<b>33</b>	4	7	10	14	17	20	24	27	30	33	<b>78</b>	8	16	24	32	39	47	55	63	71	78
<b>34</b>	4	7	11	14	17	21	24	28	31	34	<b>79</b>	8	16	24	32	40	48	56	64	72	79
<b>35</b>	4	7	11	14	18	21	25	28	32	35	<b>83</b>	9	17	25	34	42	50	59	67	75	83
<b>37</b>	4	8	12	15	19	23	26	30	34	37	<b>84</b>	9	17	26	34	42	51	59	68	76	84
<b>38</b>	4	8	12	16	19	23	27	31	35	38	<b>85</b>	9	17	26	34	43	51	60	68	77	85
<b>39</b>	4	8	12	16	20	24	28	32	36	39	<b>86</b>	9	18	26	35	43	52	61	69	78	86
<b>40</b>	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	<b>87</b>	9	18	27	35	44	53	61	70	79	87
<b>41</b>	5	9	13	17	21	25	29	33	37	41	<b>88</b>	9	18	27	36	44	53	62	71	80	88
<b>42</b>	5	9	13	17	21	26	30	34	38	42	<b>90</b>	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
<b>43</b>	5	9	13	18	22	26	31	35	39	43	<b>91</b>	10	19	28	37	46	55	64	73	82	91
<b>44</b>	5	9	14	18	22	27	31	36	40	44	<b>92</b>	10	19	28	37	46	56	65	74	83	92
<b>45</b>	5	9	14	18	23	27	32	36	41	45	<b>93</b>	10	19	28	38	47	56	66	75	84	93
<b>46</b>	5	10	14	19	23	28	33	37	42	46	<b>95</b>	10	19	29	38	48	57	67	76	86	95
<b>47</b>	5	10	15	19	24	29	33	38	43	47	<b>96</b>	10	20	29	39	48	58	68	77	87	96
<b>49</b>	5	10	15	20	25	30	35	40	45	49	<b>97</b>	10	20	30	39	49	59	68	78	88	97
<b>50</b>	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	<b>100</b>	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100